Revista Digital DVD

LeGaL

Ano 1 nº01

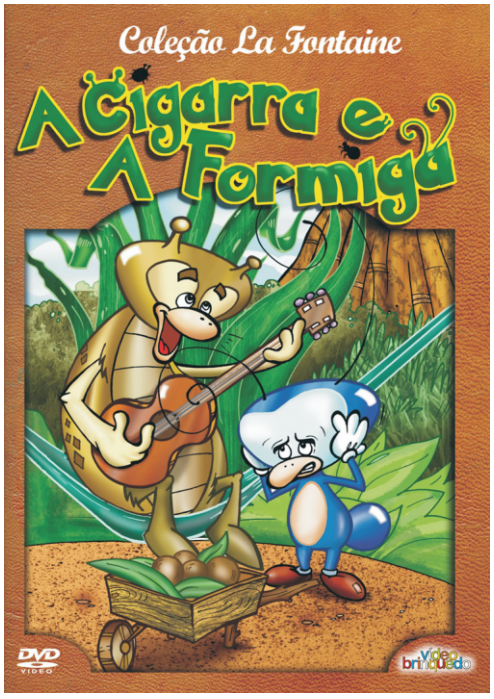
R$ 19.90

Super Mario Bros.®

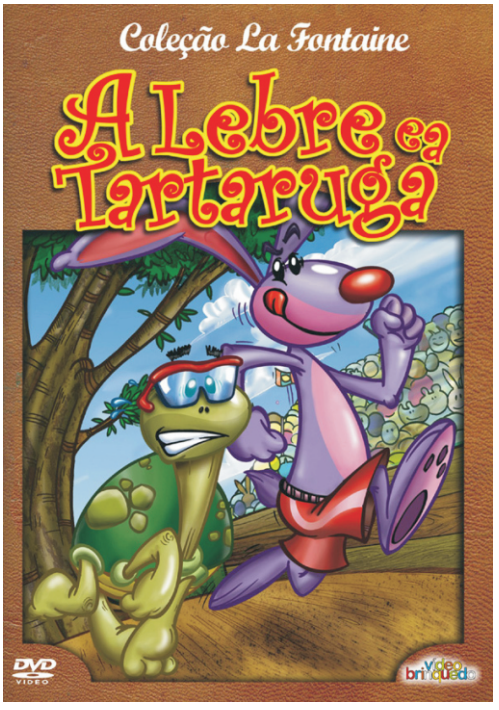
Dos Games para os Desenhos Animados.

Divirta-se com os irmãos Mario

Conheça a Coleção La Fontaine



Enquanto a formiga se matava de tanto trabalhar para formar reservas para o inverno, a cigarra cantava e exaltava sua preguiça. Mas quando o inverno finalmente chegou, elas puderam aprender com suas diferenças e descobrir o valor da amizade. E tiveram uma verdadeira lição de vida...



A Lebre e a Tartaruga é uma história que mostra que a persistência e esperança podem tornar tudo possível. A Lebre era a vencedora invicta de todas as corridas até que surgiu uma proposta inesperada da tartaruga para uma mudança nas disputas e em suas vidas.

Jean de La Fontaine foi um renomado escritor francês do séc. XVII, que escreveu diversos contos e fábulas infantis, entre elas, A Cigarra e a Formiga e A Lebre e a Tartaruga que fazem sucesso até nos dias atuais.

Maiores Informações
www.videobrinquedo.com.br

Índice

4 **Destaque**
Super Mario Bros

6 **Fique Ligado**
Fique por dentro das novidades e curiosidades

8 **Especial**
Confira a tragetória do Mario

12 **Divirta-se**
Brincadeiras

14 **Em Cartaz**
Desenhos a venda em todo Brasil

Expediente

Editor Responsável
Marco Antonio Minga

Editor de Arte
Carla Junqueira

Produção Editorial
RXSG Media do Brasil Informática Ltda

Jornalista Responsável
Cristiane Moreira de Freitas
Mtb: xxxxxxxxx

Distribuição exclusiva para todo o país:
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A
R.Teodoro da Silva, 907
Rio de Janeiro - RJ
Fone: (0**21) 2195-3200

Revista Digital DVD Legal
ISSN:xxxxxxxx é uma publicação mensal da RXSG Media do Brasil Informática Ltda - R. Antonio Bianchi, 73 - Jd. São José - SP

Dúvidas, reclamações e sugestões:
SAC: Serviço de Atendimento ao Cliente
e-mail: sac@paginaeditora.com.br

Site: www.paginaeditora.com.br

Editorial

Nossa primeira Revista Digital DVD Legal está repleta de histórias agradáveis e estamos muito felizes em compartilhar essas as aventuras com você.

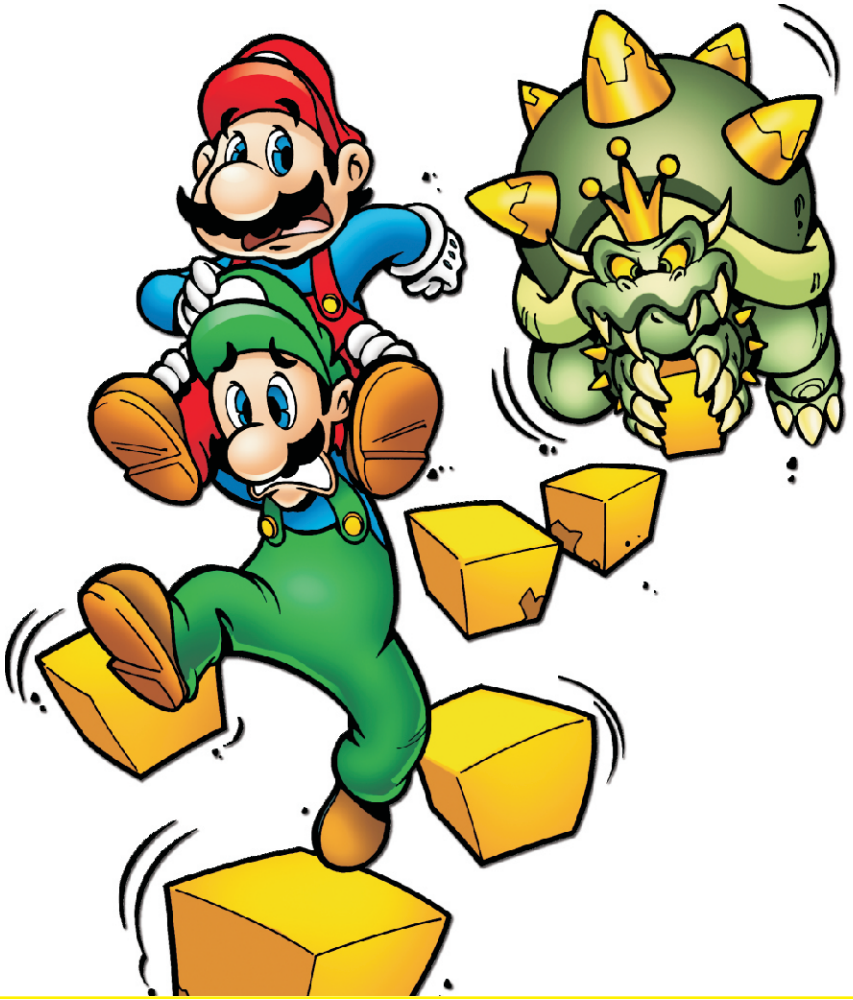
Nesta primeira edição o nosso destaque vai para o herói Super Mario Bros que, com a ajuda de seu irmão Luigi tem a missão de limpar os esgotos do Brooklyn entrando em várias confusões. Recheado de personagens e aventuras, o DVD que acompanha a revista é diversão garantida para todas as idades.

Na revista você saberá um pouquinho de cada história e poderá conferir toda a trajetória do herói, ver como tudo começou e conhecer todos os jogos do Mario.

Confira as novidades, como o lançamento do filme Carros, da Disney, algumas curiosidades sobre o Bob Esponja e informações sobre As Meninas Super Poderosas. Você também poderá se informar sobre os jogos Five-a-Side e Search and Rescue.

Temos algumas brincadeiras para você se divertir e passar o tempo e ainda todo o nosso catálogo de DVD's infantis.

Aproveite!



Com 3 episódios fantásticos, o DVD Super Mario Bros presenteia seu público com divertidas histórias.

Começando com o primeiro episódio, *Os répteis no jardim cor-de-rosa,* que traz a jovem vilã Kootie Pie Kootie e grandes confusões para os Irmãos Mario. Tudo começa quando Kootie, cansada dos presentes que seu pai, o grande vilão Koopa, e seus irmãos dão, pede em seu aniversário de 16 anos o "Mundo Real América". Sendo assim, Koopa resolve aprisionar os Irmãos Mario, a princesa e Toad em seu calabouço e se apossa da Casa Branca, onde o presidente dos Estados Unidos e sua esposa moram. Neste episódio os Irmãos Mário têm que enfrentar vários desafios para saírem do calabouço, libertarem a princesa, juntamente com Toad e, finalmente, fazer com que a Casa Branca e o Presidente retornem a seus devidos lugares.

No segundo episódio, *Fingindo ser o gigante Ninja Koopas,* a aventura está garantida. Em poder de uma varinha mágica, o rei Koopa transforma Cheatsy, Bigmouth, Bully e Kooky no gigante Ninja Koopas, tudo isso para conseguir capturar o príncipe Hugo - o imenso gigante da ilha - e transformá-lo em uma miniatura de poodle. Luigi decide proteger o príncipe e acaba sendo também capturado, junto com a princesa Toadstool e Toad. Todos eles são aprisionados na gaiola do papagaio real. Somente Mario consegue escapar e cabe a ele a dura missão de salvar a todos. Com muita persistência Mario consegue capturar a varinha mágica do reio Koopa e se transforma num gigante Ninja, que salva seus companheiros e leva o Príncipe Hugo, já com sua aparência normal, de volta para casa.

Duração: Aprox. 69 min

Quem nunca sonhou em ter uma máquina do tempo? O rei Koopa também pensou em ter uma e nos mostra suas estratégias para usá-la contra os Irmãos Mário no terceiro episódio, *Crianças aterrorizam a máquina do tempo,* Koopa quer voltar ao tempo e impedir que os Irmãos Mario descubram o "Mundo Real Brooklyn" e a "Zona Warp" - local que os levaram a descobrir o Reino do Cogumelo. Toad e os Irmãos Mario, sabendo dos planos de Koopa planejam esconder o Navio Doom para impedir que Koopa concretize seu plano diabólico mas, o único jeito é voltar no tempo e novamente vestir fraldas e engatinhar (mas eles continuaram com os bigodes).

Como crianças, os Irmãos Mario têm que engatinhar o mais rápido que podem para impedir que a "Zona Warp" seja obstruída por Koopa, que descobriu um jeito de voltar ao tempo sem se tornar uma criança. Felizmente, Toad pega o "tubo do tempo" e transforma os Irmãos Mario em adultos, assim eles conseguem limpar o cano do esgoto e entram na "Zona Warp". Koopa leva um susto, sendo surpreendido no tempo presente e os Irmãos Mário conseguem salvar todo o Reino do Cogumelo.

Conheça mais sobre: As Meninas Super Poderosas

Elas são 3 garotinhas com 6 anos de idade e personalidades diferentes. Florzinha, Lindinha e Docinho têm a difícil missão de salvar o mundo durante à tarde, porque à noite elas têm que dormir e de manhã têm que ir para a escola. Criadas por Craig McCraken em 1998, as meninas encantam o público de todas as idades. Elas moram com o professor Utônio, que dá aulas de física quântica e fusão micro-nuclear e as criou quando estava fazendo uma experiência com o intuito de fazer garotinhas

O vilão da história é o Macaco Loco, que é muito inteligente e já foi assistente de laboratório do professor Utônio, ele vive atormentando e pretende usar as superpoderosas para destruir a humanidade, o que ainda não conseguiu.

Fotos Divulgação: Site Cartoon Network

Você Sabia...

Fotos Divulgação: Site Cartoon Network

Bob Esponja nasceu dia 14 de julho e mora no oceano Pacífico em uma cidade fictícia chamada Fenda do Bikini. Seu nome completo é Bob Esponja Calça Quadrada. Bob vive em um abacaxi enorme na rua Conch 124. Ele tem vários amigos e mora com Gari, seu caramujo de estimação, que é muito inteligente e mia como os gatos.

Novo jogo da Infogold revoluciona as partidas de futebol. Você pode participar de duas competições em 8 campos diferentes e realizar movimentos espetaculares com os jogadores. Há 32 times, todos com jogadores únicos.

Vale a pena conferir!
Sist. Operacionais:
Windows 98/ME/XP

Dennis o Pimentinha

O fantástico desenho animado *Denis, o Pimentinha* será lançado em DVD no próximo mês.

Não percam.

Novidades:

Search and Rescue III

Como um piloto de helicóptero da Guarda Costeira dos Estados Unidos você experimentará a adrenalina e a emoção destes heróis modernos. Conforme o progresso do jogador, as missões ficarão mais difíceis e complexas, o que exigirá sangue frio, coragem e treinamento. O jogo da Incagold foi inspirado em casos reais da Guarda Costeira Americana, o que garante mais vivacidade ao game sendo a recompensa o salvamento de uma vida humana.

Sist. Operacionais:
Windows 98/ME/XP

Search & Rescue III

Carros, a nova produção da Disney, estréia em junho nos cinemas de todo o Brasil.

Fotos Divulgação: Site Disney

O filme é uma comédia de aventura em alta velocidade passada no mundo automobilístico. Lightning McQueen, um carro de corrida estreante e ambicioso, percebe que, na vida, o que importa é o percurso, e não somente cruzar a linha de chegada. McQueen cruza o país para competir contra dois veteranos profissionais na famosa Copa do Pistão, na Califórnia, e faz amizade com os estranhos residentes locais - a bela máquina Sally (uma Porsche 2002), Doc Hudson (um Hudson Hornet 1951 com um passado misterioso), e Mater (um velho e confiável reboque). Juntos, eles vêem que há coisas mais importantes na vida do que troféus, fama e patrocínios.

Confira a trajetória do Mario

Como foi a criação do herói da Nintendo

Criado há mais de duas décadas, game ainda goza de fama e prestígio entre todas as idades.

Conhecido no mundo todo, o maior herói dos games é baixinho, gordinho, bigodudo e adora pular na cabeça de seus inimigos. Sucesso absoluto entre os "gamemaníacos", sejam eles de qualquer idade, Mario, ou Super Mario, como convém chamá-lo, surgiu em 1981, por Shigeru Miayamoto, que estava desenvolvendo o seu primeiro jogo. Sua primeira aparição se deu em um outro jogo chamado Donkey Kong. Mario tinha a difícil missão de salvar uma garotinha das garras de um gorila gigante, que dá nome ao jogo. O nosso herói era carpinteiro e chamado apenas de Jumpman, ou "homem que pula".

O nome Mario apareceu no ano seguinte, na continuação do game, denominado Donkey Kong Jr, quando alguém notou a semelhança entre o personagem e o italiano Mario Segalli, locatário do primeiro escritório da Nintendo.

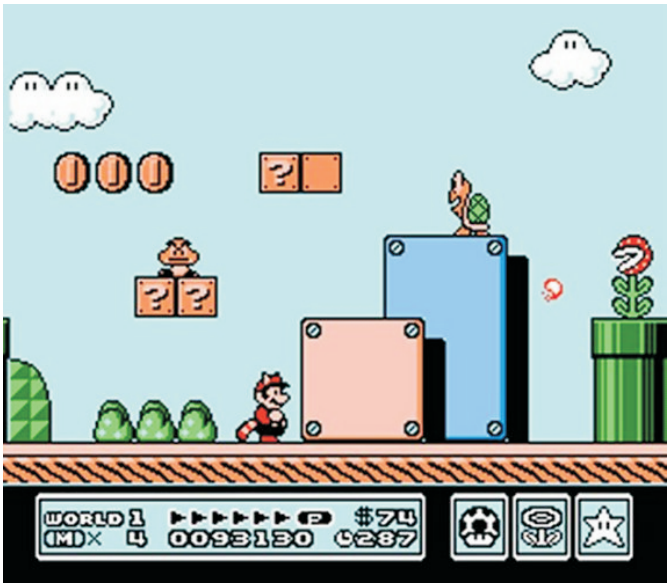
Em Donkey Kong Jr., o jogador controla o jovem gorila para salvar seu pai, que é mantido enjaulado por Mario. Na capa do jogo, lê-se: "Poderá o filho de Donkey Kong salvar seu pai da pequena prisão impenetrável de Mário?" ("Can the son of Donkey Kong save his papa from little Mario´s impenetrable prision?").

Com a crescente fama obtida por Mario, em 1983, lançou-se o título "Mario Bros", no qual o personagem teve um jogo exclusivo e um companheiro - seu irmão Luigi. De carpinteiro, Mario tornou-se encanador e, com a ajuda de Luigi, tinha a missão de limpar os esgotos do Brooklyn, Nova York - Estados Unidos, das inúmeras tartarugas, caranguejos e outros bichos que saíam dos canos.

Fotos Divulgação: Site Nintendo

Fotos Divulgação: Site Nintendo

Fotos Divulgação: Site Nintendo



Fotos Divulgação: Site Nintendo

O sucesso absoluto da série ocorreu mesmo em 13 de setembro de 1985, com o lançamento de “Super Mario Bros, um dos primeiros jogos de plataforma com rolagem lateral, recurso conhecido em inglês como side-scrolling. O jogo se tornou o título mais vendido da história dos games. Segundo dados da Nintendo, foram cerca de 40,32 milhões de cópias comercializadas. Outro fator importante para o sucesso do jogo foi a trilha sonora, composta por Koji Kondo.

Na aventura, o jogador controla Mario ou Luigi (em caso de dois jogadores) na missão de libertar o Reino do Cogumelo (Mushroom Kingdom) e salvar a princesa Peach das garras do vilão Koopa. Para ajudar o herói a cumprir a tarefa, vários itens foram disponibilizados para aumentar as chances e o poder de Mário. Os itens foram chamados de power-ups e são eles: Mushroom, um cogumelo que transforma o herói em Super Mário, dobrando o seu tamanho; a flor Fire Flower, que permite ao herói lançar bolas de fogo; a estrela Starman, que dá invencibilidade temporária e o cogumelo 1-up, que dá mais uma vida ao jogador.

O jogo consiste em 8 mundos, cada um com 4 fases (ou levels). Ao final da quarta fase de cada mundo, enfrenta o temível vilão Koopa, que joga machados e cospe fogo o tempo todo. Para derrotá-lo, Mário tem que chegar até o machado que se encontra do outro lado da ponte, cortar a corda que a sustenta e derrubar o vilão na larva; ou então, sob o efeito da Fire Flower, atingir diversas bolas de fogo contra o inimigo. Nos sete primeiros mundos, ao ser derrotado, o vilão revela-se apenas como um inimigo comum, disfarçado de Koopa.

O visual simples do personagem se deve à modesta tecnologia existente na época de sua criação, com gráficos limitados. O boné que Mário usa foi criado para esconder os cabelos, já que seria muito difícil fazer a animação em movimento; o bigode foi a maneira encontrada para enfatizar o nariz do personagem, e as cores da camisa e do macacão, feitos para passar a impressão de movimento dos braços. Nas primeiras aventuras, Mario usava macacão vermelho e camisa azul, sendo invertida a ordem das cores, posteriormente o que se tornou o padrão do personagem.

A partir de então, o simpático encanador que virou até série de TV tornou-se o mascote de uma das maiores criadoras de games do planeta e, certamente, marcou o início da 'trajetória gamer' de muito marmanjo pelo mundo afora.

Outros personagens da série:

- **Luigi** - Irmão de Mario. Inicialmente, era similar a ele, mas logo ganhou características próprias e ficou mais magro e alto.
- **Koopa**- O grande vilão, líder dos Koopas, uma raça similar às tartarugas. Sempre ataca o Reino do Cogumelo ou "Mushroom Kingdom".
- **Princesa Peach Toadstool** - Princesa do Reino do Cogumelo. Vítima preferencial de Koopa e suposto interesse amoroso de Mario.
- **Toad** - Um "cogumelo humanóide" (parte da raça que vive no Reino do Cogumelo), grande amigo de Mario. Tem uma versão fêmea, Toadette.
- **Wario** Oposto maligno de Mario, sendo ele muito semelhante ao personagem.
- **Waluigi** Oposto maligno de Luigi, também muito semelhante ao personagem.
- **Yoshi** Um dinossauro que, quando Koopa ataca a sua ilha, se alia a Mario. Ganha poderes ao comer certos tipos de Koopa Troopa (similar às tartarugas). Ajudou Mario quando, em sua infância, um ataque à cegonha que levava Mario e Luigi a seus pais os separaram.
- **Princesa Daisy**- É a princesa e governadora de Sarasaland. Apareceu primeiramente em Super Mario Land. Supostamente é parceira de Peach e se interessa bastante por Luigi. Daisy também aparece no filme *Super Mario Bros.*
- **Koopalings** - Os filhos de Koopa.
- **Koopa Kids** - Aparecem, geralmente, nas séries Mario Party. São comparsas de Bowser e tentam evitar que o jogador prossiga. Podem aparecer nas versões azul, vermelho e verde.

Acompanhe todos os jogos de Mario Bros na listagem que fizemos ao lado:

Fotos Divulgação: Site Nintendo

Fotos Divulgação: Site Nintendo

1981 Donkey Kong (Arcade);
1982 Donkey Kong Jr. (Arcade);
1983 Mario Bros. (Arcade);
1985 - Super Mario Bros. (NES);
1985 - Wrecking Crew (NES);
1986 - Donkey Kong (NES);
1986 - Mario Bros. (NES);
1986 - Donkey Kong Jr. (NES);
1988 - Super Mario Bros. 2 (NES);
1989 - Super Mario Land (GB);
1990 - Super Mario Bros. 3 (NES);
1990 - Dr. Mario (NES);
1990 - Dr. Mario (GB);
1991 - Open Tournament Golf (NES);
1991 - Super Mario World (SNES);
1992 - Yoshi (NES);
1992 - Super Mario Land 2: 6 Golden Coins (GB);
1992 - Mario Paint (SNES);
1992 - Super Mario Kart (SNES);
1993 - Mario is Missing (NES);
1993 - Super Mario All-Stars (SNES);
1993 - Mario's Time Machine (SNES);
1994 - Mario's Time Machine (NES);
1994 - Super Mario Land 3: Wario Land (GB);
1994 - Donkey Kong (GB);
1994 - Tetris & Dr. Mario (SNES);
1994 - Mario's Early Years: Fun with Letters (SNES);
1994 - Mario's Early Years: Fun with Numbers (SNES);
1994 - Mario's Early Years: Pre-School (SNES);
1994 - Mario is Missing (SNES);
1995 - Mario's Picross (GB);
1995 - Yoshi's Island: Super Mario World 2 (SNES);
1995 - Mario's Tennis (VB);
1995 - Mario Clash (VB);
1996 - Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars (SNES);
1996 - Super Mario 64 (N64);
1997 - Mario Kart 64 (N64);
1999 - Super Mario Bros. DX (GB);
1999 - Mario Golf (GB);
1999 - Super Smash Bros. (N64);
1999 - Mario Golf (N64);
1999 - Mario Party (N64);
2000 - Mario Party 2 (N64);
2000 - Mario Tennis (N64);
2001 - Mario Tennis (GB);
2001 - Super Mario Advance (GB);
2001 - Mario Kart: Super Circuit (GB);
2001 - Mario Party 3 (N64);
2001 - Paper Mario (N64);
2001 - Luigi's Mansion (GC);
2001 - Super Smash Bros. Melee (GC);
2002 - Super Mario World: Super Mario Advance 2 (GB);
2002 - Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 (GB);
2002 - Game & Watch Gallery 4 (GB);
2002 - Super Mario Sunshine (GC);
2002 - Mario Party 4 (GC);
2003 - Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3 (GB);
2003 - Mario & Luigi: Superstar Saga (GB);
2003 - Mario Party 5 (GC);
2003 - Mario Golf: Toadstool Tour (GC);
2003 - Mario Kart: Double Dash!! (GC);
2004 - Mario vs. Donkey Kong (GB);
2004 - Mario Golf: Advance Tour (GB);
2004 - Super Mario Bros. - Classic NES Series (GB);
2004 - Donkey Kong - Classic NES Series (GB);
2004 - Mario Pinball Land (GB);
2004 - Dr. Mario - Classic NES Series (GB);
2004 - Paper Mario: The Thousand-Year Door (GC);
2004 - Mario Power Tennis (GC);
2004 - Mario Party 6 (GC);
2004 Super Mario 64 (DS);
2005 - Mario Party Advance (GB);
2005 Mario & Luigi Partners in Time (DS);
Anunciado New Super Mario Bros (DS) (título ainda em definição);
Anunciado Mario Kart (DS) (título ainda em definição).

Para facilitar a compreensão, colocamos algumas siglas que identificam os lugares em que o jogo poderá ser realizado. Veja o significado.

Arcade - Conhecidos como "Fliperama" na maior parte do Brasil.
NES - Nintendo Entertainment System, o sistema de 8 bits da Nintendo.
SNES - Super Nintendo Entertainment System, o sistema de 16 bits da Nintendo.
N64 - Nintendo 64, o sistema de 64 bits da Nintendo.
GB - Game Boy, o portátil da Nintendo.
VB - Virtual Boy.
GC - Game Cube.

Fotos Divulgação: Site Nintendo

Ajude Luigi a encontrar seu irmão Mario

Encontre, somente na horizontal, o nome dos seguintes personagens:

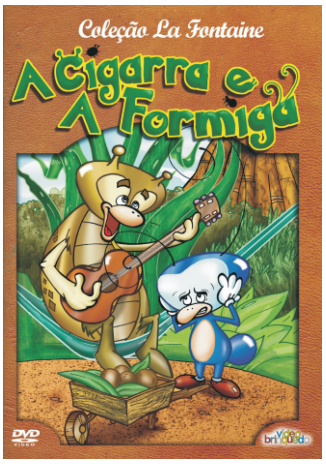
Luigi
Toad
Yoshi
koopa
Mario

ABDFGHJJJHFDRTUGBVCDLUIGIAP
MKLGRTUFERTUMARIOGBVCDAPCI
KOOPABSRAATUILHFDMNBZPOSAT
JSHDGDJFKFYOSHIMLSDAEIOLUGX
GDOUJDJSLAEJHDYDHETOADBCAE

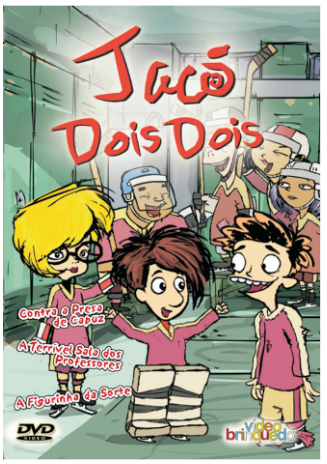
Encontre os 8 erros

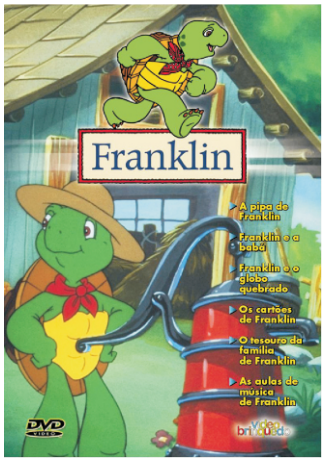
Respostas: boca / olho / botão / bigode / cabelo / dedo / sapato / roupa (barriga)

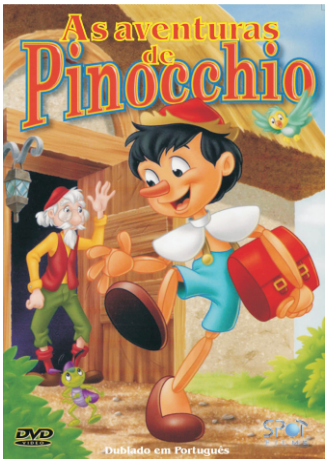
Pinte bem bonito


Coleção La Fontaine
A Cigarra e A Formiga

Os 3 Porquinhos
Dublado em Português


Jacó Dois Dois
Contra o Preza de Capuz
A Terrível Gala dos Professores
A Figurinha da Sorte

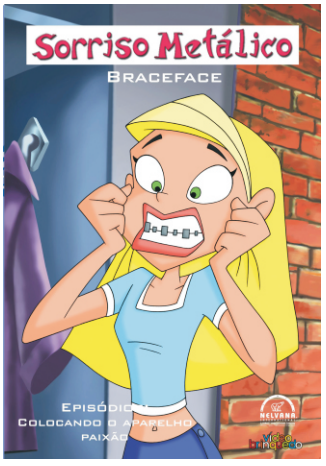

Franklin
A pipa de Franklin
Franklin e a baba
Franklin e o globo quebrado
Os cartões de Franklin
O tesouro da família de Franklin
As aulas de música de Franklin


As aventuras de Pinocchio
Dublado em Português

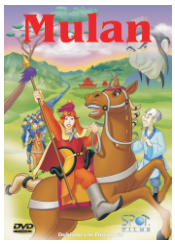
As Aventuras de TINTIN
O Caranguejo das Garras de Ouro
Parte 1 e 2
Os Charutos do Faraó
Parte 1 e 2

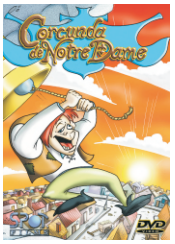
Cinderella
Dublado em Português

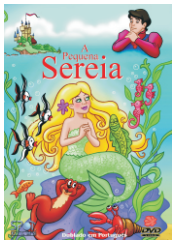
HAMTARO
pequenos hamsters grandes aventuras
EPISÓDIOS 7, 8, 9 E 10
7 - Uma Aventura no Festival de Verão
8 - O Campo de Girassóis
9 - Investigando a Escola
10 - Jingle o Nômade

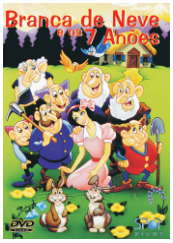

Sorriso Metálico
BRACEFACE

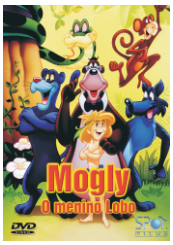
Conheça a linha completa dos DVD´s Vídeo Brinquedo

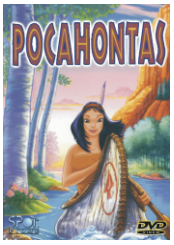


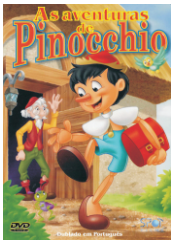


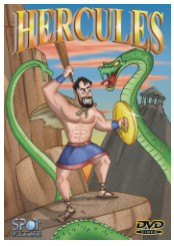


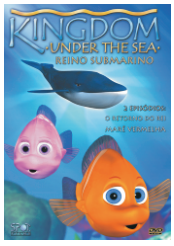


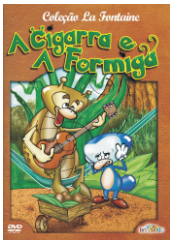


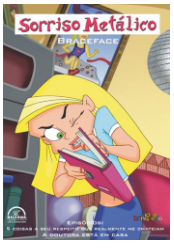


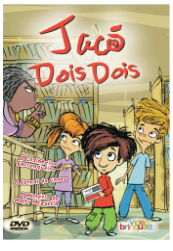


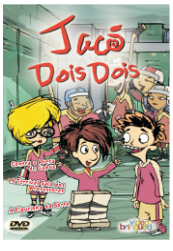


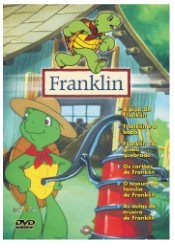


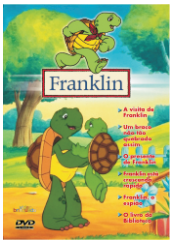


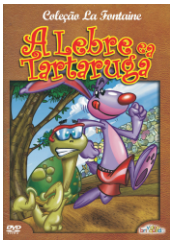


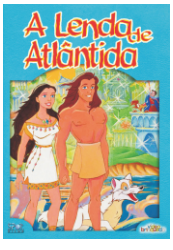












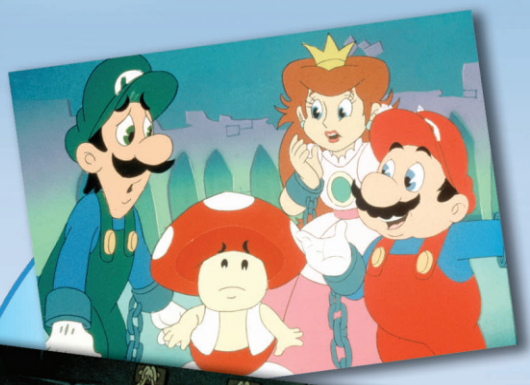
Maiores Informações
www.videobrinquedo.com.br

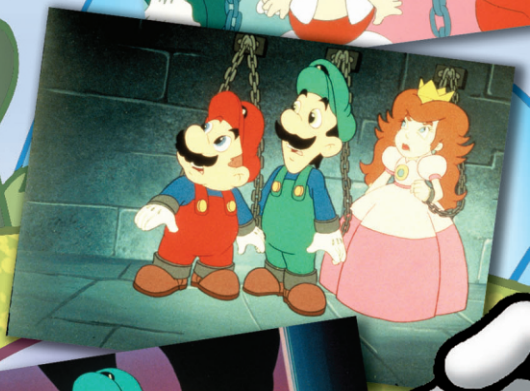
Revista Digital DVD

LeGaL

Ano 1 nº01

R$ 19.90





SUPER MARIO BROS.®